

ÉTIQUETTE ET RÈGLES DE JEU

Piquets blancs = hors limite.

Piquets jaunes = obstacle d'eau frontal.

Piquets rouges = obstacle d'eau latéral.

Piquets bleus = terrain en réparation : dropping sans pénalité.

- Il est interdit de jouer sur le parcours avec des balles de practice.
- Replacer les divots.
- Réparer les pitches.
- Pas de swing d'essai sur les départs.
- pas de chariots sur les départs et les greens.
- Eviter le jeu lent.
- Quittez rapidement les greens sans oublier de remettre le drapeau.
- Laissez le passage si vous avez un trou franc avec la partie précédente.
- Le fait de laisser passer, n'est pas un déshonneur.
- En compétition : les retards dans le jeu d'une façon excessive entraînent une pénalité de 2 points.

RÈGLES LOCALES

- On place sa balle sans pénalité, sur le fairway à une carte.
- Les chemins et les fentes de suintement sont considérés comme obstruction inamovible : dropping sans pénalité.
- Trous 5 - 6 - 7 - 8 - 9 : hors limite à droite.

Amesty Impression - Imprim'Vert - 04 50 69 12 39



Tél. 04 50 32 51 40

Parcours Les Castors



VOTRE COACH PARTICULIER ISL,
vous accompagne tout au long de votre parcours !

Vente de logements neufs
& achat de terrains

L'Immobilier Passionnement !
isl-promoteur.com
04.50.57.40.40

NOM : _____

Comp : _____ Hcp : _____ DATE : _____

| TROU | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A |
|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Distances | 293 | 270 | 106 | 148 | 293 | 249 | 323 | 112 | 327 | 2121 |
| PAR | 4 | 4 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 3 | 4 | 33 |
| Coups reçus | 5 | 3 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 | 8 | 1 | R |
| PAR | 4 | 4 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 3 | 4 | 33 |
| Distances | 250 | 228 | 92 | 136 | 255 | 210 | 286 | 92 | 277 | 1826 |

JOUEUR : _____

MARQUEUR : _____

BRUT : _____

HCP : _____

NET : _____

| S.S.S. | SLOPES |
|--------|--------|
| 63,3 | 119 |
| 63,3 | 119 |
| 65,2 | 116 |
| 65,2 | 116 |

